

Divers symboles mathématiques - A

Intervalle : 27C0–27EF

Ce fichier comprend un extrait des tableaux des caractères et de la liste des noms des caractères pour
Le Standard Unicode, version 16.0

Ce fichier pourra être modifié à tout moment sans avertissement pour intégrer des corrections ou d'autres mises à jour du standard Unicode.

La liste à jour des erreurs connues peut être consultée sur <https://www.unicode.org/errata/>

Avertissement

Ces tableaux servent de référence en ligne aux caractères inclus dans la version 16.0 du standard Unicode mais ne fournissent pas toute l'information requise pour la prise en charge des écritures selon le standard Unicode. Pour une bonne compréhension de l'utilisation des caractères illustrés dans ce fichier, veuillez consulter les parties correspondantes du Standard Unicode, version 16.0, disponible en ligne sur <https://www.unicode.org/versions/Unicode16.0.0/>, ainsi que les annexes du standard Unicode, les autres rapports et standards techniques Unicode, et la base de données Unicode, tous également disponibles sur la Toile.

Voir <https://www.unicode.org/ucd/> et <https://www.unicode.org/reports/>

Une compréhension approfondie de ces documents complémentaires est nécessaire pour toute mise en œuvre d'Unicode réussie.

Polices de caractères

L'apparence des glyphes de référence dans les tableaux n'est pas normative. Des variations considérables peuvent exister d'une police à l'autre.

Voir la liste sur <https://www.unicode.org/charts/fonts.html>

Modalités d'utilisation

© 1991-2025 Unicode, Inc. Cette publication est protégée par le droit d'auteur et une autorisation doit être obtenue auprès d'Unicode, Inc. avant toute reproduction, modification ou autre utilisation non permise par les conditions d'utilisation (<https://www.unicode.org/copyright.html>). Plus précisément, vous pouvez réaliser des copies de cette publication et l'annoter ou la traduire uniquement pour un usage personnel ou interne à une entreprise, et non pour une distribution publique, à condition que toutes les copies et modifications reproduisent intégralement les mentions de droit d'auteur et autres mentions légales contenues dans l'original. Vous ne pouvez pas réaliser de copies de cette publication ou y apporter des modifications pour une distribution publique ni l'incorporer en tout ou en partie dans un produit ou une publication sans l'autorisation écrite expresse d'Unicode.

Le Consortium Unicode accorde spécifiquement à l'ISO une licence pour produire de tels tableaux afin de présenter le répertoire des caractères couvert par cette norme comme une référence essentielle et officielle.

Unicode utilise la plupart des polices sous licence restreinte de leurs propriétaires d'origine. Vous ne pouvez pas extraire, copier, modifier ou distribuer des polices ou des données de polices à partir des produits Unicode, y compris cette publication, sans une licence accordée par les propriétaires de ces polices.

L'utilisation de tous les produits Unicode, y compris cette publication, est régie par les conditions d'utilisation d'Unicode (<https://www.unicode.org/copyright.html>). Les auteurs, contributeurs et éditeurs ont apporté le plus grand soin à la préparation de cette publication, mais n'offrent aucune garantie, explicite ou implicite, de quelque nature que ce soit et déclinent toute responsabilité quant aux erreurs ou omissions, ainsi qu'aux dommages directs, indirects ou accessoires qui pourraient en découler. Cette publication est fournie « en l'état », gratuitement, pour la commodité des utilisateurs.

Unicode et le logo Unicode sont des marques déposées d'Unicode, Inc., aux États-Unis et dans d'autres pays.

	27C	27D	27E
0	 27C0	 27D0	 27E0
1	 27C1	 27D1	 27E1
2	 27C2	 27D2	 27E2
3	 27C3	 27D3	 27E3
4	 27C4	 27D4	 27E4
5	 27C5	 27D5	 27E5
6	 27C6	 27D6	 27E6
7	 27C7	 27D7	 27E7
8	 27C8	 27D8	 27E8
9	 27C9	 27D9	 27E9
A	 27CA	 27DA	 27EA
B	 27CB	 27DB	 27EB
C	 27CC	 27DC	 27EC
D	 27CD	 27DD	 27ED
E	 27CE	 27DE	 27EE
F	 27CF	 27DF	 27EF

Symboles divers

- 27C0 \sphericalangle ANGLE TRIDIMENSIONNEL
• utilisé par Euclide
- 27C1 \triangle TRIANGLE BLANC CONTENANT UN PETIT TRIANGLE BLANC
• utilisé par Euclide
- 27C2 \perp PERPENDICULAIRE À
= orthogonal à
• relation, composé avec plus de blanc
→ 22A5 \perp taquet vers le haut
- 27C3 \Subset SOUS-ENSEMBLE OUVERT
- 27C4 \Supset SUR-ENSEMBLE OUVERT

Ponctuation appairée

- 27C5 $\}$ DÉLIMITEUR DE SAC EN S GAUCHE
- 27C6 $\}$ DÉLIMITEUR DE SAC EN S DROITE

Opérateur

- 27C7 \vee OU AVEC POINT INSCRIT
→ 2228 \vee ou logique
→ 228D \cup multiplication de multiensemble
→ 27D1 \wedge et pointé

Symboles divers

- 27C8 \lrcorner SOUS-ENSEMBLE PRÉCÉDÉ D'UNE BARRE OBLIQUE INVERSÉE
= sous-ensemble précédé d'une contre-oblique
- 27C9 \rceil SUR-ENSEMBLE SUIVI D'UNE BARRE OBLIQUE
= sur-ensemble suivi d'une oblique

Opérateur barre verticale

- 27CA \dagger BARRE VERTICALE À UNE TRAVERSE
→ 2AF2 $\#$ parallèle à vertical à une traverse
→ 2AF5 $\#\#$ triple barre verticale à une traverse

Symbole

- 27CB \diagup DIAGONALE MATHÉMATIQUE ASCENDANTE
= `\diagup`
→ 2215 $/$ barre oblique de division

Opérateur de division

- 27CC $\})$ POTENCE DE DIVISION
• s'étend graphiquement au-dessus du numérateur
→ 00F7 \div signe de division
→ 2215 $/$ barre oblique de division
→ 221A $\sqrt{\quad}$ racine carrée

Symbole

- 27CD \diagdown DIAGONALE MATHÉMATIQUE DESCENDANTE
= `\diagdown`
→ 2216 \setminus différence d'ensembles
→ 29F5 \setminus opérateur barre oblique inversée

Opérateurs

- 27CE \boxminus ET LOGIQUE ENCADRÉ
= box min
- 27CF \boxplus OU LOGIQUE ENCADRÉ
= box max

Symbole

- 27D0 \diamond LOSANGE BLANC À POINT CENTRÉ
→ 1F4A0 \diamond forme de losange avec un point à l'intérieur

Opérateurs

- 27D1 \wedge ET POINTÉ
→ 2227 \wedge et logique
→ 27C7 \vee ou avec point inscrit
→ 2A40 \cap intersection pointée
- 27D2 \Uparrow APPARTIENT À OUVERT VERS LE HAUT
→ 2AD9 \ni appartient à ouvert vers le bas
- 27D3 \lrcorner COIN INFÉRIEUR DROIT POINTÉ
= retrait
→ 230B \rfloor plancher à droite
- 27D4 \llcorner COIN SUPÉRIEUR GAUCHE POINTÉ
= refoulement
→ 2308 \lrcorner plafond à gauche

Opérateurs de la théorie des bases de données

- 27D5 \bowtie JOINTURE EXTERNE GAUCHE
- 27D6 \bowtie JOINTURE EXTERNE DROITE
- 27D7 \bowtie JOINTURE EXTERNE COMPLÈTE
→ 2A1D \bowtie jointure

Taquets et tourniquets

- 27D8 \perp GRAND TAQUET VERS LE HAUT
→ 22A5 \perp taquet vers le haut
- 27D9 \top GRAND TAQUET VERS LE BAS
→ 22A4 \top taquet vers le bas
- 27DA \Leftrightarrow DOUBLE TOURNIQUET BILATÉRAL
→ 22A8 \Leftrightarrow vrai
→ 2AE4 \Leftrightarrow double tourniquet gauche à barre verticale
- 27DB \Leftrightarrow TOURNIQUET BILATÉRAL
= taquets vers la gauche et vers la droite, taquet gauche-droite
→ 22A2 \vdash taquet droit
- 27DC \multimap MULTIJECTION GAUCHE
= multimap gauche
→ 22B8 \multimap multijection
- 27DD \dashv LONG TAQUET DROIT
→ 22A2 \vdash taquet droit
- 27DE \dashv LONG TAQUET GAUCHE
→ 22A3 \dashv taquet gauche
- 27DF \upharpoonright TAQUET VERS LE HAUT SURMONTÉ D'UN CERCLE
= élément radial
→ 2AF1 \upharpoonright taquet vers le bas surmontant un cercle

Opérateurs de logique modale

- 27E0 \diamond RHOMBE COUPÉ
• désigne une forme de possibilité en logique modale
→ 25CA \diamond rhombe
- 27E1 \diamond LOSANGE BLANC À CÔTÉS CONCAVES
= jamais (opérateur modal)
→ 25C7 \diamond losange blanc
- 27E2 \diamond LOSANGE BLANC À CÔTÉS CONCAVES AVEC TRAIT À GAUCHE
= ne fut jamais (opérateur modal)
- 27E3 \diamond LOSANGE BLANC À CÔTÉS CONCAVES AVEC TRAIT À DROITE
= ne sera jamais (opérateur modal)
- 27E4 \square CARRÉ BLANC AVEC TRAIT À GAUCHE
= fut toujours (opérateur modal)
→ 25A1 \square carré blanc
→ 25FB \square carré moyen blanc
- 27E5 \square CARRÉ BLANC AVEC TRAIT À DROITE
= sera à jamais (opérateur modal)

Crochets, chevrons et parenthèses mathématiques

Ces caractères sont aussi utilisés comme signes de ponctuation en dehors d'un contexte mathématique.

- 27E6 \llbracket CROCHET MATHÉMATIQUE BLANC GAUCHE
= crochet de sac gauche en notation Z
→ 301A \llbracket crochet blanc gauche
- 27E7 \rrbracket CROCHET MATHÉMATIQUE BLANC DROIT
= crochet de sac droit en notation Z
→ 301B \rrbracket crochet blanc droit
- 27E8 \langle CHEVRON MATHÉMATIQUE GAUCHE
= bra ou vecteur bra (notation de Dirac)
= crochet de séquence gauche en notation Z
→ 2329 \langle chevron pointant à gauche
→ 3008 \langle chevron gauche
- 27E9 \rangle CHEVRON MATHÉMATIQUE DROIT
= ket ou vecteur ket (notation de Dirac)
= crochet de séquence droit en notation Z
→ 232A \rangle chevron pointant à droite
→ 3009 \rangle chevron droit
- 27EA \lllcorner DOUBLE CHEVRON MATHÉMATIQUE GAUCHE
= chevron gauche en notation Z
→ 300A \lllcorner double chevron gauche
- 27EB \ggcorner DOUBLE CHEVRON MATHÉMATIQUE DROIT
= chevron droit en notation Z
→ 300B \ggcorner double chevron droit
- 27EC \lrcorner CROCHET EN ÉCAILLE MATHÉMATIQUE BLANC GAUCHE
→ 2997 \lrcorner crochet en écaille noir gauche
→ 3018 \lrcorner crochet en écaille blanc gauche
- 27ED \rrcorner CROCHET EN ÉCAILLE MATHÉMATIQUE BLANC DROIT
→ 2998 \rrcorner crochet en écaille noir droit
→ 3019 \rrcorner crochet en écaille blanc droit
- 27EE (PARENTHÈSE MATHÉMATIQUE APLATIE GAUCHE
= lgroup
- 27EF) PARENTHÈSE MATHÉMATIQUE APLATIE DROITE
= rgroup